

## QUINTO GRADO DE PRIMARIA

Eje: Competencia Motriz  
Componente Pedagógico didáctico:  
Desarrollo de la motricidad.

- Practica hábitos de higiene

### ACTIVIDADES:

1. Se sugieren actividades en donde el alumno muestre sus habilidades y destrezas con el fin de que reconozca y potencialice sus límites.
2. Manipulación y Dominio de una pelota, puede ser cualquiera que se tenga en casa( una pelota de papel, tela, vinil o una pelota pequeña e goma, etc. Pueden participar toda la familia.
3. Jugar a tenis mano, en la mesa del comedor o un cuadro de 1metro x 1metro en el piso, la regla es dar un solo golpe pueden utilizar los segmentos corporales como codos, brazos, manos, pie, etc, pueden Jugar en parejas o incluso entre toda la familia.

## APRENDIZAJE ESPERADO

Integra sus habilidades motrices en retos y situaciones de juego e iniciación deportiva, con la intención de reconocer sus límites, posibilidades y potencialidades.

Mejora sus capacidades, habilidades y destrezas motrices al participar en situaciones de juego, expresión corporal e iniciación deportiva, para promover actitudes asertivas.



### Practica hábitos:

Colabora en las labores higiénicas de casa.

## QUINTO DE PRIMARIA

### ACTIVIDADES

**Eje:** Competencia Motriz

**Componentes pedagógico– didácticos**

Integración de la corporeidad

**APRENDIZAJE ESPERADO 1.** Coordina sus acciones y movimientos con ritmos, secuencias y percusiones corporales en situaciones expresivas, individuales y colectivas, para actuar y desempeñarse con seguridad y confianza.

**APRENDIZAJE ESPERADO 2.** Distingue sus límites y posibilidades, tanto expresivas como motrices, en situaciones de juego, para reconocer lo que puede hacer de manera individual y lo que puede lograr con sus compañeros.

- 1. Juego de caras y gestos:** con solo movimientos corporales, adivinar en 1 min canciones, deportes, películas, actividades de higiene, etc.
- 2. Juego del reto:** por parejas o tercias, adoptar diferentes posturas; ejem: tres manos, dos pies, o un hombro, dos pies, una mano. Etc.
- 3. Juego de los gallitos:** en un círculo de 2 mts de diámetro, botar una pelota y tratar de quitársela al oponente sin salir del círculo, (puede ser con el pie, puede ser con un globo golpeándolo hacia arriba, ect.)



## QUINTO DE PRIMARIA

Eje: Competencia Motriz

**Componentes pedagógico– didácticos**

Creatividad en la acción motriz

### Aprendizaje esperado:

1.-Aplica el pensamiento estratégico en situaciones de juego e iniciación deportiva, para disfrutar de la confrontación lúdica.

2.-Experimenta distintas formas de interacción motriz en situaciones de juego e iniciación deportiva, con el propósito de promover ambientes de aprendizaje colaborativos.

## ACTIVIDADES:

### El Juego de los 10 pases

1.-“**Balón y la mano**” de 2 a 4 integrantes formen dos equipos, utilicen una pelota o un balón suave, acomoda las dos porterías. El objetivo es meter gol a la portería contraria. Es importante que los integrantes identifiquen de manera clara los conceptos de defensa y ataque ya que los combinarán de manera simultánea durante la actividad.

2.-“**Balón al cesto**” con los mismos integrantes ahora transporten mediante pases el balón y deposítelo en un cesto o bote, las reglas las pueden modificar, es importante que los alumnos elaboren estrategias de manera individual y colectiva, para defender y atacar. Escriban en su cuaderno las estrategias que diseñaron en la ofensiva y defensiva.