



¡Así como la **vida educa**
la **educación da vida!**



Recrea
Educación para refundar 2040



Educación



Recrea
Educación para refundar 2040



Cuarto grado

Aprendo y me divierto
en casa.

**¡Para
Iniciar!**

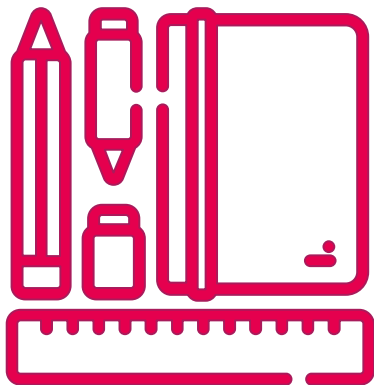


Recomendaciones:

Es importante considerar que durante este tiempo en el hogar, será necesario realizar las tareas escolares asignadas por parte de los profesores con la intención de continuar aprendiendo desde casa.

- Revisar las actividades y atender a las indicaciones para resolverlas.
- Definir en la agenda familiar el tiempo diario que dedicarán a dichas actividades escolares.
- Elegir un espacio agradable de la casa para cumplir con sus tareas.
- Eliminar las distracciones como música, tv, videojuegos, etcétera.
- Acercar todos los materiales que se necesiten antes de comenzar.
- Pedir ayuda a otros familiares sólo cuando sea necesario.
- Al finalizar, comentar la tarea con algún miembro de la familia, esto puede ayudar a identificar errores.
- Registrar el cumplimiento de tu tarea en la agenda familiar.

¡A Trabajar!



Español

- Actividad 1. Cuentos encadenados
- Actividad 2. Álbum de viaje fabuloso por los libros
- Actividad 3. Biografías

¿Qué queremos lograr?

- Lea en voz alta diversas obras de literatura infantil o juvenil para que a partir de ello redacte un cuento.
- Lea en voz alta diversas obras de literatura infantil o juvenil para que a partir de ello elabore un álbum de viaje por los libros.
- Identifique datos biográficos de un autor de interés, para a partir de ellos, escriba una biografía.

¿Qué temas conoceremos?

- Literatura infantil o juvenil
- Textos descriptivos.
- Las biografías

Actividad 1. Cuentos encadenados

Te proponemos leer en voz alta, durante varios días, cuentos de diversos autores de la literatura infantil o juvenil. Pueden ser, por ejemplo, cuentos de los Hermanos Grimm, Hans Christian Andersen, entre otros. Si los lee en compañía de uno o más familiares te puede resultar más divertido.

Al terminar la lectura de cada cuento pueden comentar sobre lo que les gusto o no del cuento, si se parece a una situación que estén viviendo o les hayan contado, sobre la actitud de algún personaje, en qué se parece o en qué es diferente a la película si ya tuviste la oportunidad de verla, etc.

También pueden ir complementando una tabla como la que se encuentra a un costado para que después te sirva de apoyo al redactar tu propio cuento encadenando historias o cambiándoles el desenlace.

Título del cuento	Autor	Personajes	Trama	Desenlace
El rey rana.	Los Hermanos Grimm.	Rey, princesa, rana (joven príncipe), Enrique (criado del joven).	La princesa pierde su pelota de oro mientras juega en el manantial y una rana se la devuelve a cambio de que se convierta en su amiga de juegos.	La rana se convierte en un joven príncipe.



Actividad 2. Álbum de viaje fabuloso por los libros

Te proponemos hacer un álbum de viaje por los libros. Para ello tendrás que elaborar un álbum con 10 o más hojas blancas. Puedes decorar la portada con imágenes o dibujos de personajes y lugares de tus historias favoritas, no olvides reservar un espacio para que anotes tu nombre.

Te sugiero que cada hoja del álbum esté dividida en cuatro secciones, en dos de ellas se dibuja lo relevante que ha sucedido en la historia y en las restantes se registran anotaciones. Puedes ir completando el álbum cada día que leas el texto.

Para una mejor comprensión, es importante que al leer, te sitúes como un observador o acompañante de los personajes de la historia.

En la tabla del costado te sugerimos algunos libros que podrán agradarte; por su extensión, puedes leerlos por partes. Busca un buen lugar en casa para disfrutar de las aventuras. ¡Buen viaje!

Tema	Títulos como... (link)
Aventura	Robin hood https://freeditorial.com/es/books/las-alegres-aventuras-de-robin-hood/readonline Robinson Crusoe https://www.biblioteca.org.ar/libros/133467.pdf El Corsario negro https://www.biblioteca.org.ar/libros/133510.pdf
Mundo mágico	Alicia en el país de las maravillas https://www.ucm.es/data/cont/docs/119-2014-02-19-Carroll.AliciaEnElPaisDeLasMaravillas.pdf Los viajes de Gulliver https://www.uchile.cl/revistas/autor/swift/gulliver.pdf El mago de Oz http://bibliotecadigital.ilce.edu.mx/Colecciones/CuentosMas/ElMaravillosoMagoOz_Baum.pdf
Animales protagonistas	El gato con botas http://bibliotecadigital.ilce.edu.mx/Colecciones/CuentosMas/GatoBotas.pdf Platero y yo https://freeditorial.com/es/books/platero-y-yo/readonline
Misterio	Frankenstein https://www.biblioteca.org.ar/libros/133605.pdf Barba azul http://bibliotecadigital.ilce.edu.mx/Colecciones/CuentosMas/BarbaAzul.pdf El jorobado de Notre Dame http://agrega.juntadeandalucia.es/repositorio/11012017/9a/es-an-2017011113_9084356/propuesta/resources/cariboost_files/propuesta_obra.pdf



Actividad 3. Biografías

Te invitamos a escribir la biografía de uno de los autores de los cuentos o libros que hayas leído en las actividades anteriores o de cuentos que conozcas.

Primeramente, para realizar la biografía, te sugerimos consultar diversas fuentes bibliográficas, por ejemplo: puedes consultar información en sitios de internet, enciclopedias u otro material bibliográfico que tengas en casa.



Enseguida recaba y registra en tu cuaderno información de interés sobre la vida del personaje. Para ello puedes formular preguntas sobre aspectos que te gustaría conocer del personaje. A continuación, te proponemos algunas interrogantes que te pueden apoyar en esta tarea.

- ¿Cuál es el nombre del personaje de interés?
- ¿Dónde y cuándo nació? ¿Cómo era su familia?
- ¿Cómo fue su juventud? ¿Cómo fue su vida profesional? ¿Cuáles cuentos u obras escribió?
- ¿Cuándo y dónde murió?

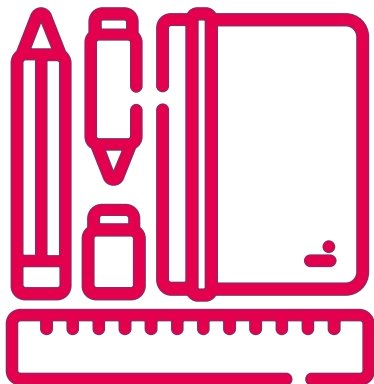
Con la información recogida a partir de las preguntas, pasa las respuestas en prosa utilizando palabras de enlace para hacer la biografía.

Cuando termines compártela con tus familiares.

En el siguiente link se explica con detalle qué es y cómo hacer una biografía, [pertenece a un programa llamado «Educando TV»]. <https://www.youtube.com/watch?v=kD0f6UGHtnE>

Tomado del libro: «El nuevo escriturón» de Maite Alvarado, Gustavo Bombini, Daniel Feldman, Istvan. Para fines educativos.

¡A Trabajar!



Matemáticas

- Actividad 1. La ruleta de la equivalencia de fracciones
- Actividad 2. Composición y descomposición con el tangram
- Actividad 3. La pirinola multiplicativa

¿Qué queremos lograr?

- Resuelvan problemas de equivalencias de fracciones a través del juego aplicando la idea de multiplicar o dividir al numerador y al denominador por un mismo número natural.
- Componga y descomponga figuras geométricas utilizando el tangram.
- Practique el cálculo mental al multiplicar por 10, 100 y 1000

¿Qué temas conoceremos?

- Equivalencia de fracciones.
- Composición y descomposición de figuras
- Cálculo mental

Actividad 1. La ruleta de la equivalencia de fracciones

Te proponemos jugar en compañía de uno o más familiares a la ruleta de la equivalencia de fracciones.

Necesitas:

- Una ruleta dividida en colores como se muestra en la imagen.
- Seis tarjetas de los colores de la ruleta en donde tiene escrito una fracción y el signo igual.

$\frac{1}{2} =$	$\frac{2}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{4}{4}$
$\frac{1}{3} =$	$\frac{2}{3}$	$\frac{3}{3}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{3}{5}$
$\frac{4}{5}$	$\frac{5}{5}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{4}{6}$
$\frac{5}{6}$	$\frac{6}{6}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{2}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{4}{8}$
$\frac{5}{8}$	$\frac{6}{8}$	$\frac{7}{8}$	$\frac{8}{8}$	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{10}$
$\frac{3}{10}$	$\frac{4}{10}$	$\frac{5}{10}$	$\frac{6}{10}$	$\frac{7}{10}$	$\frac{8}{10}$

Cómo se juega:

Por turnos cada participante hace girar la ruleta, cuando esta se detenga se saca una tarjeta del color que señala la flecha de la ruleta.

El participante voltea la tarjeta y deberá escribir en una hoja la fracción equivalente a la que le salió en la tarjeta., por ejemplo: $\frac{1}{2} = \frac{2}{4}$. Si hay duda se puede hacer su representación para aclararla.

Si acierta obtendrá un punto.

Enseguida toca el turno al siguiente participante.

Después de las rondas establecidas ganará el que obtenga más puntos.

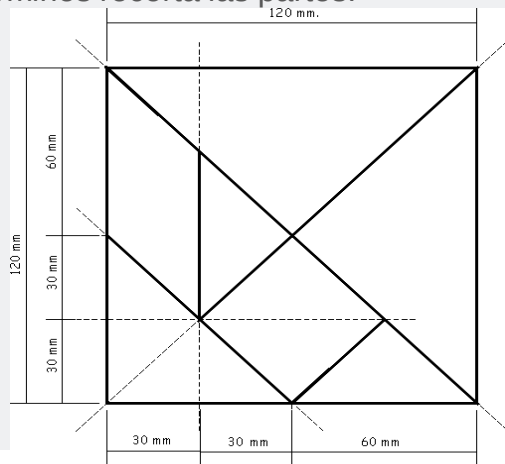
¡Que se diviertan!



Actividad 2. Composición y descomposición con el tangram

El Tangram es un juego de origen chino que se inventó en la época de la dinastía Chu (740 – 330 a.C.) se le denominaba tabla de la sabiduría y de la sagacidad, haciendo referencia a las muchas cualidades del juego.

Te invitamos a que realices uno a partir de las medidas propuestas en la imagen y después colorea sus partes a tu gusto. Cuando termines recorta las partes.



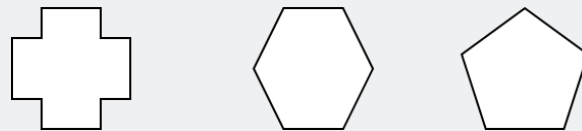
Te proponemos realizar los siguientes retos

Arma nuevamente el cuadrado inicial. Puedes medir el tiempo cada vez que lo intentes para saber en cuanto tiempo lo armas.

1. ¿Qué figuras del tangram son necesarias para conseguir estas figuras?



2. Utilizando los cuatro triángulos de tangram puede conseguirse alguna de las siguientes figuras?



3. Arma figuras geométricas utilizando todas las piezas del tangram. ¿Cuáles pudiste armar?

Actividad 2. Geometría con palillos

Te proponemos jugar al cálculo mental utilizando una pirinola y dos dados. Invita a uno o más familiares a jugar.

Necesitas:

Dos dados

Una pirinola (la puedes hacer a partir del modelo que se te muestra en la imagen de abajo o colocarle a una pirinola los números que se sugieren en dicha figura).



Cómo se juega:

Por turnos lanzan los dados y enseguida la pirinola.

Se suman los puntos que marcan los dados y el resultado se multiplica o suma de acuerdo a lo que indica la pirinola.

Se registra la operación y el resultado en una hoja.

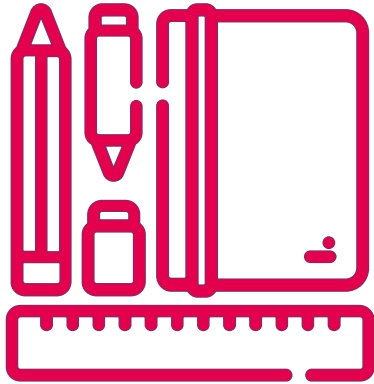
Enseguida toca el turno al siguiente participante. Después de 6 tiradas de cada participante, sumarán los productos , quien tenga mayor puntaje ganará la partida.

Si hay alguna duda en el cálculo, se sugiere la resuelvan utilizando la calculadora.

¡Que se diviertan!



¡A Trabajar!



Ciencias

- Actividad 1. ¿Por qué es importante estudiar el Universo?
- Actividad 2. Estrella de palillos.

¿Qué queremos lograr?

- Reconoce la importancia que trae para la humanidad el estudio del Universo.
- Observa y analiza un fenómeno de absorción de agua y sus efectos.

¿Qué temas conoceremos?

- El Universo
- Propiedades de los materiales

Actividad 2. ¿Por qué es importante estudiar el Universo?

Te proponemos realizar una investigación en colaboración de un familiar para dar respuesta a la siguiente pregunta: ¿Por qué es importante el estudio del Universo?

Pero antes de llevar a cabo la investigación traten de resolverla con base a sus conocimientos.

A continuación les compartimos algunas razones:

- El hecho de que un asteroide chocó con el planeta Tierra, cerca de la península de Yucatán y provocó la extinción de los dinosaurios.
- Los viajes espaciales han dado impulso al desarrollo tecnológico, que no sólo utilizan los astronautas, sino que también muchos de los inventos para auxiliarlos los usamos en la vida cotidiana, como la tecnología de alimentos, materiales para hacer ropa, aplicaciones en la medicina, entre muchas otras.
- La posibilidad de poder emigrar a otros planetas. O bien, si creen que haya vida en otro planeta.
- Preguntar si creen en la posibilidad de vida en otro planeta.

Conforme vayan realizando la investigación elaboren un texto donde vayan compilando sus argumentos y reflexiones. Al final ilustren su investigación con imágenes o dibujos de elementos del Universo, para después, compartan sus hallazgos con el resto de sus familiares.

En estos link encontrarás información de apoyo a la investigación.

Artículo científico sobre «La importancia del estudio del universo en la historia».

<http://www.revista.unam.mx/vol.5/num4/art20/art20-4.htm>

Video de ¿Por qué estudiar el enigmático universo?

<http://www.unamglobal.unam.mx/?p=34082>

Video de la Vía láctea

<https://www.youtube.com/watch?v=Hv579bFWTVI&hl=es>

Hagamos magia con ciencia:

¿Cómo podrías formar una estrella usando solo cinco palillos de madera? Ojo, debe formarse... ¡por sí sola!

Necesitas

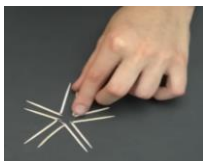
- 5 palillos de dientes de madera
- Un gotero o popote
- Agua
- Un plato plano

Cómo hacerlo:

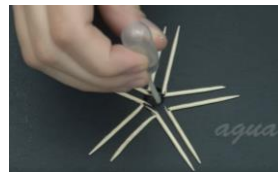
1. Toma cada uno de los palillos y dóblalos por la mitad, sin que se rompan totalmente, hasta formar una “v”.



2. Acomoda los palillos sobre el plato uniéndolos por su doblez. De esta manera formas una figura como ésta:



3. Usando el gotero o el popote coloca tres gota de agua, justo donde se unen los dobleces de los palillos.

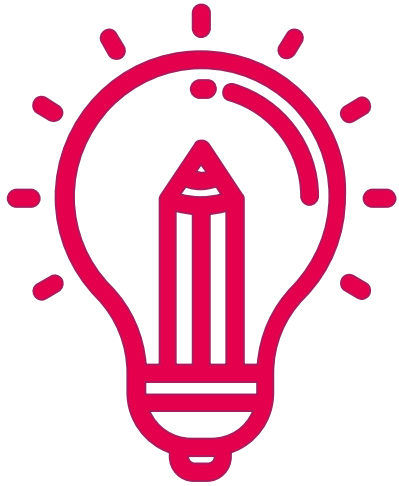


- ¿Qué observas?
¡Los palillos se mueven solos formando una estrella!
- ¿Qué explicación puedes dar a lo que observaste?
- ¿En dónde has observado algo parecido?

El siguiente link aporta una explicación, consúltalo y confróntalo con tu explicación.

<https://educaconbigbang.com/2015/12/experimento-absorcion-estrella-palillos-mondadientes/>

¿Qué nos gustó de lo
que aprendimos?



Comenta en familia que fue lo que aprendiste y que fue lo que más te gusto.

El poder dialogar en relación con lo que aprendiste es muy importante para organizar tus aprendizajes y que éstos puedan ser recuperados con mayor facilidad cuando los necesites en cualquier momento de tu vida.

Anexos

EJEMPLOS

1. Aplicaciones móviles recomendadas.
2. Enlaces para más ideas.
3. Para seguir aprendiendo.

Anexo 1. Aplicaciones móviles recomendadas

Tangram

Writing Wizard

La aplicación está diseñada para enseñarles a los niños los trazos de las letras, las palabras y los números a través de un divertido sistema con efectos de sonido, stickers animados y juegos interactivos, que les mantiene motivados en todo momento.

Respira, piensa y actúa.

De la mano de los personajes de Barrio Sésamo, los niños podrán aprender algunas técnicas de relajación, así como diversos ejercicios para estimular su concentración y regular sus emociones.

Tangram es una especie de rompecabezas muy simple. Es un buen ejercicio para acercar a los niños a las figuras geométricas y estimular el pensamiento lógico y la orientación espacial. También es una aplicación muy útil para fomentar el desarrollo de las habilidades motoras finas y la coordinación ojo-mano.

Anexo 1. Aplicaciones móviles recomendadas

Smile & Learn

Es una herramienta muy útil para que los niños aprendan algunas habilidades matemáticas básicas, a la vez que pueden pintar y resolver puzzles. No obstante, una de sus mayores ventajas es que también está diseñada para los niños con necesidades educativas especiales ya que muchos de sus cuentos incluyen pictogramas para facilitar la lectura.

Math : Blackboard Madness

Es una especie de juego que consta de distintos problemas y retos matemáticos de diferentes niveles de complejidad.

Superemociones

Esta aplicación, se enfoca en desarrollar la inteligencia emocional desde una edad temprana. El objetivo es que los niños aprendan a reconocer las emociones a través del lenguaje corporal, las expresiones faciales y los tonos de voz.

Anexo 1. Aplicaciones móviles recomendadas

¡STOP! / Basta

El jugador debe ser capaz de crear 5 palabras distintas que empiecen por la misma letra y ubicarlas en diferentes categorías. Una de las grandes ventajas que presenta este juego es la posibilidad de jugar en distintos idiomas. Si alguno de tus hijos está en fase de aprendizaje de un nuevo idioma o debe reforzar la ortografía ¡no dudes en usarlo!

¿Qué soy yo? / ¿Qué soy?

Este juego consiste en adivinar, a través de preguntas de 'sí o no', qué objeto, persona o animal está escrito en la pantalla de nuestro móvil. La finalidad está en conseguir el mayor número de aciertos en el menor tiempo posible. Existen muchas categorías dentro del juego, no hay límite de jugadores

Who Can't Draw

El primer participante debe dibujar lo que le pide el juego y el teléfono debe pasar por todos los participantes hasta llegar al último, quien debe adivinar qué es lo que está dibujado en la pantalla.

Un juego que promueve la interacción física de los participantes. A través de esta app podemos mantener unida a la familia.

Anexo 1. Aplicaciones móviles recomendadas

Scrabble

Cierto o falso, saber es ganar

Este juego consiste en un enfrentamiento de dos participantes en un dispositivo Android, donde cada uno de ellos tiene una serie de vidas, que puede ir perdiendo por cada falla que se tenga al responder cada una de las preguntas que salgan a la luz.

En este juego se tiene que demostrar el vocabulario y velocidad mental que se tiene al crear una palabra larga o lo suficiente, para que cubra las casillas donde se pueda obtener más puntos.

Sing! Kareoke

En el caso de que su pasión sea cantar, esta es la gran oportunidad que conviertas tu casa en un salón de kareoke. La aplicación ofrece la letra y la música (solo instrumental) para que pueda relucir tu voz al ritmo del compás de la canción que escogiste.

Anexo 2. Enlaces para más ideas.

<https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/las-mejores-apps-para-educacion-infantil/>

<https://www.yeeply.com/blog/top-6-mejores-aplicaciones-moviles-educativas-para-ninos/>

<https://www.educaplanet.com/educaplanet/>

<https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/las-mejores-apps-para-educacion-infantil/>

<https://www.portalprogramas.com/android/descargar/educacion-infantil>



Anexo 2. Enlaces para más ideas.

<https://mejorconsalud.com/15-actividades-para-realizar-en-familia/>

<https://espaciohogar.com/como-cuidar-el-medio-ambiente-desde-casa/?amp>

<https://blog.oxfamintermon.org/tecnicas-de-cuidado-del-medio-ambiente-desde-casa/>

<http://kidshealth.org/es/parents/help-gradeschooler-homework-esp.html>

<http://www.guiainfantil.com/articulos/educacion/aprendizaje/>



Anexo 2. Enlaces para más ideas.

<https://www.educapeques.com/>

<https://www.familias.com/5-juegos-divertidos-para-compartir-en-familia/>

<https://www.serpadres.es/familia/tiempo-libre/articulo/juegos-en-casa-para-ninos>

<http://www.pequeocio.com/hacer-tareas-ninos/>

<http://www.clubpequeslectores.com/2015/06/trabajando-las-emociones-recursos-educativos.html?m=1>



Anexo 2. Enlaces para más ideas.

<http://rejuega.com/juego-aprendizaje/juegos-familia/25-juegos-para-divertirse-en-familia/>

<http://rejuega.com/juego-aprendizaje/juegos-familia/70-juegos-tradicionales-para-divertirse-en-familia/>

<https://www.aboutspanol.com/10-juegos-familiares-para-jugar-dentro-de-casa-18461>

<https://psicologiaymente.com/desarrollo/juegos-jugar-en-casa>

<https://www.mundoprimaria.com/>



Anexo 2. Enlaces para más ideas.

https://www.youtube.com/watch?v=wl7EHsql_uc

https://www.youtube.com/watch?v=2_Rlsnpq0gY

https://www.youtube.com/watch?v=_xWmRxIGawk

<https://www.youtube.com/watch?v=vghN32J9Nik>

https://www.youtube.com/watch?v=DAKZ_ipqc6A

<https://www.youtube.com/watch?v=5rcX3mjgiOw>



Anexo 3. Para seguir aprendiendo

Les invitamos a consultar los siguientes enlaces:

<https://portalsej.jalisco.gob.mx/fichas-didacticas>

<http://plataformaeducativa.se.jalisco.gob.mx/>

<http://www.aprende.edu.mx/>

<http://ventana.televiseducativa.gob.mx/educamedia/telesecundaria>

<http://plataformaeducativa.se.jalisco.gob.mx/elpunto/>

<https://portalsej.jalisco.gob.mx/>



