



**¡Así como la vida educa
la educación da vida!**



Recrea
Educación para refundar 2040



Educación



Recrea
Educación para refundar 2040



 60
minutos

Secundaria

PROYECTO DE PRODUCCIÓN INDUSTRIAL



TECNOLOGÍA Segundo Grado

¿Qué queremos lograr?

EL PAPEL DE LA ERGONOMÍA Y DE LA ESTÉTICA PARA LA ACEPTACIÓN SOCIAL DEL PROYECTO TÉCNICO,

Tercer Trimestre
TECNOLOGÍA II

¿Qué temas conoceremos?

El concepto de diseño y su implicación en un proyecto de producción.

El concepto de ergonomía y su impacto en el proyecto técnico.

¿Qué necesitamos

- **Diccionario, libros o enciclopedia.**
- **Cuaderno u hojas blancas.**
- **Lápiz o bolígrafo y regla.**
- **Computadora, si cuentas con ella.**
- **Conexión a internet, si es posible.**
- **Imaginación.**



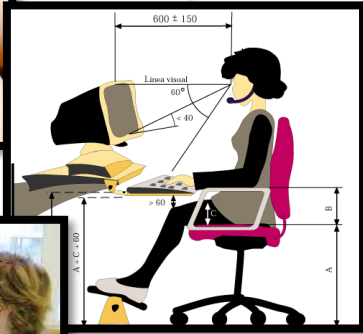
¡Para Iniciar!



Establece los conceptos de diseño y ergonomía, consultando su definición en diversas fuentes que tengas disponibles, sin olvidar la colaboración que puedan ofrecerte tus papás y abuelitos u otros integrantes de la familia.

Reflexiona acerca de las implicaciones del diseño y la ergonomía en el desarrollo de un proyecto técnico.

¡A Trabajar!

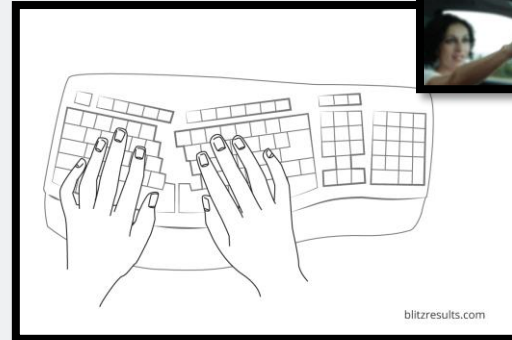
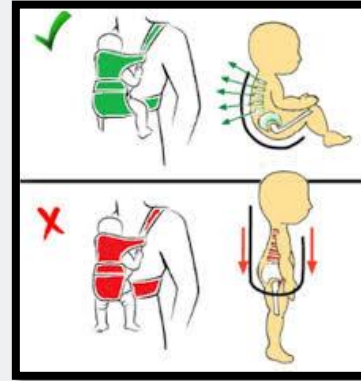


Identifica algunos problemas de ergonomía en muebles, equipos y objetos que tienes en casa y diseña diversas propuestas que contribuyan a solucionar algunas de las necesidades encontradas, tomando en cuenta las sugerencias de tus papás o abuelitos, así como de otros integrantes de la familia.

¡Finalizamos con..!

Elabora un prototipo a través de un proyecto técnico, considerando en su diseño el aspecto ergonómico.

Si te es posible, puedes buscar en internet u otras fuentes de información que tengas a la mano. También puedes apoyarte con las aportaciones de tus familiares para identificar los problemas, así como para seleccionar alguno y desarrollar alternativas viables de solución que te permitan la elaboración del prototipo.



Anexos

PARA SABER MÁS:

<https://ctcr.es/es/component/k2/item/245-proyectos-ergonom%C3%ADa>

http://www.cerpie.com/portfolio_item/la-ergonomia-en-los-proyectos/

Ideas para la familia



En familia pueden...

Conversar sobre la importancia que tiene la ergonomía en diferentes áreas como: el trabajo, turismo, medicina, deporte, transportes, recreación, etc. y discutir acerca del papel que al respecto, juega la tecnología.

¿Qué aprendí y cómo lo aprendí?



Responde en tu cuaderno

¿Qué fue lo nuevo que aprendiste?

¿Cómo lo aprendiste?

¿Para qué crees que te sirva?

¿Cuál actividad te gustó más?

¿Qué dificultades encontraste al realizarlas?

¿Qué aprendiste de ti mismo?

Instrumento de evaluación

ACTIVIDADES REALIZADAS	SÍ	NO
ELABORASTE LA DEFICIÓN DE DISEÑO		
ELABORASTE LA DEFICION DE ERGONOMÍA		
CONSIDERAS QUE ES IMPORTANTE LA ELABORACIÓN DE PROTOTIPOS		
PARTICIPARON TUS FAMILIARES EN LA ACTIVIDAD		
PIENSAS QUE ESTOS TRABAJOS TE SIRVAN PRONTO		

