

# Desafío Jóvenes Recrea STEAM

“Formato del Portafolio del  
Proyecto e Instructivo”

#ReCreaSTEAM

 Educación



## Instrucciones de llenado:

### Nombre del equipo

Es el nombre con el que se identifica el equipo

### Datos de los Estudiantes participantes

Datos personales y escolares de cada uno de los miembros del equipo.

### Datos del Profesor Asesor

Datos personales y escolares del docente asesor del equipo.

### Datos Generales

#### 1. Título del proyecto

Es el nombre con el que se identifica al proyecto, propuesta, modelo o prototipo. El título debe ser conciso; debe estar formulado de modo tal que exprese con pocas palabras y de modo preciso, el objetivo de la investigación y/o desarrollo, las variables bajo consideración, la población o universo sobre la que se extenderán las conclusiones, y de ser necesario, dónde se llevará a cabo y cuándo.

#### 2. Descripción del proyecto

Deberá presentar en pocas líneas, pero de manera clara, las ideas que el proyecto impulsa, en qué consiste, a quiénes beneficia, cuándo y cómo deberá ponerse en operación. Es importante que los elementos principales de la planificación sean formulados sintéticamente y claramente.

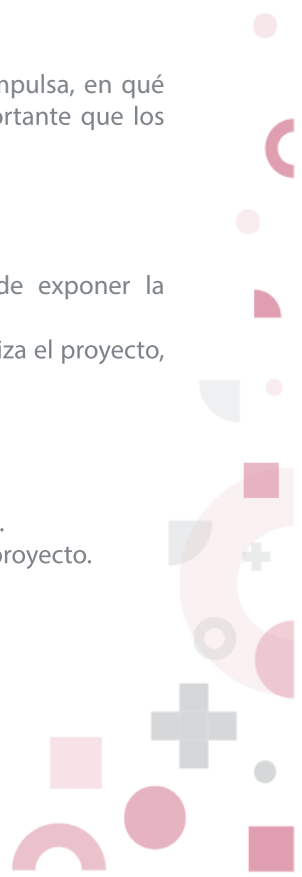
#### 3. Justificación

Formular la relevancia de la propuesta con argumentos convincentes. Se trata de exponer la importancia de llevar adelante la propuesta.

Contiene, de forma explícita o implícita, un propósito o finalidad; un "para qué" se realiza el proyecto, haciendo referencia al problema que se pretende solucionar o atender con el proyecto.

#### 4. Objetivo general y objetivos específicos.

El objetivo general, es la expresión más amplia acerca del propósito o fines del proyecto. Los objetivos específicos, describen los aportes, las relevancias y las consecuencias del proyecto.



## 5. Beneficiarios del proyecto.

Señalar a qué grupos poblacionales o comunidades beneficiará el proyecto.

## 6. Productos o servicios que se derivan del proyecto.

Presentar qué productos o servicios surgen, como resultado de poner en operación, los proyectos, modelos o prototipos presentados.

## 7. Localización física del proyecto (en caso que sea fijo) y cobertura espacial.

Expresar si el proyecto, modelo o prototipo, tendrá un lugar geográfico específico (localidad, delegación, municipio o entidad federativa) para su operación o si no lo requiere; y de igual forma cuál será su cobertura geográfica.

## 8. Descripción metodológica.

Exponer de manera clara, cada una de las etapas a las que deberá someterse el desarrollo del proyecto, así como las técnicas concretas aplicables en cada una de ellas.  
Pudiendo considerarse:

- Planeación
- Diseño
- Ejecución
- Evaluación

Además, deberá, definir la temporalidad/cronograma del proyecto, desde su inicio hasta su puesta en operación.

## 9. Recursos humanos y técnicos para su operación.

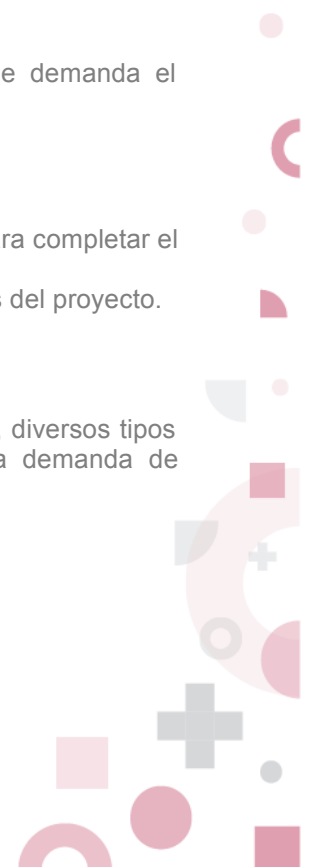
Presentar de manera clara y coherente, los recursos humanos y técnicos que demanda el proyecto.

## 10. Presupuesto.

Registrar el presupuesto de proyecto, entendido como el costo total proyectado para completar el desarrollo desde que inicia, hasta obtener los resultados específicos.  
Es el estimado detallado, de todos los costos necesarios para completar las tareas del proyecto.

## 11. Fuentes de información utilizadas.

Señalar las fuentes de información en un formato libre, entre los que se incluyen, diversos tipos de documentos o testimonios, que contienen datos útiles para satisfacer una demanda de información pertinente al proyecto.



## Video del Proyecto (Obligatorio) #ReCreaSTEAM

Insertar al documento, en la casilla de “Link YouTube” el enlace de un video cargado en la plataforma YouTube, con el nombre y descripción:

**DESAFÍO JÓVENES RECREA STEAM <NOMBRE DEL EQUIPO> #ReCreaSTEAM**

donde se visualice y se explique por los miembros del equipo, el funcionamiento del proyecto o trabajo realizado, explicando las principales características del mismo. Duración máxima 3 min.  
**#ReCreaSTEAM**

## Galería Fotográfica (Opcional)

Anexar máximo 5 fotografías en formato JPG, que soporten la existencia del trabajo realizado, al momento de cargar el Formato del Portafolio del Proyecto.

Haz la difusión de tu proyecto dentro de tus Redes Sociales utilizando el hashtag:  
**#ReCreaSTEAM**



Educación



## Formato del Portafolio del Proyecto

Los equipos inscritos, deberán cargar el portafolio del proyecto, con fecha límite hasta el domingo 11 de abril del 2021 hasta las 11:59 PM, en el siguiente minisitio:

[edu.jalisco.gob.mx/educacion-media-superior/desafio-recrea-steam](http://edu.jalisco.gob.mx/educacion-media-superior/desafio-recrea-steam)

y deberá contener como mínimo los siguientes elementos:

### Nombre del Equipo

--

### Datos de los Estudiantes Participantes

Nombre 1		Matricula	
Correo electrónico		No. Celular	
Nombre / Escuela			
Teléfono		Municipio	
Subsistema			

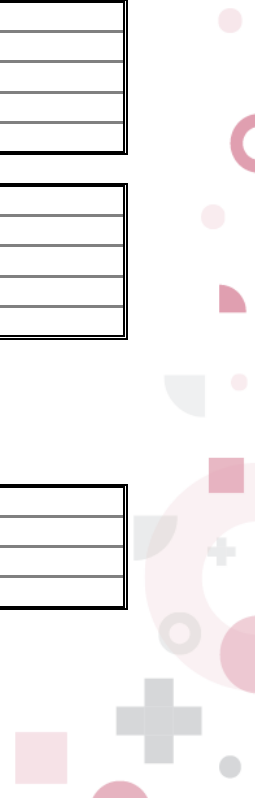
Nombre 2		Matricula	
Correo electrónico		No. Celular	
Nombre / Escuela			
Teléfono		Municipio	
Subsistema			

Nombre 3		Matricula	
Correo electrónico		No. Celular	
Nombre / Escuela			
Teléfono		Municipio	
Subsistema			

Nombre 4		Matricula	
Correo electrónico		No. Celular	
Nombre / Escuela			
Teléfono		Municipio	
Subsistema			

### Datos del Profesor Asesor

Nombre		No. Celular	
Correo electrónico			
Nombre / Escuela			
Subsistema			



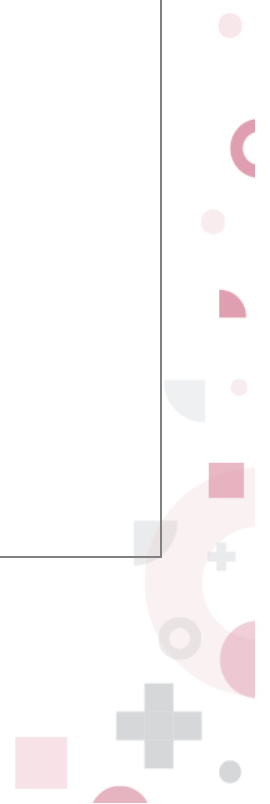
## Datos del Proyecto

1.- Título del proyecto.

2.- Descripción del proyecto.



Educación



## 3.- Justificación.



Educación

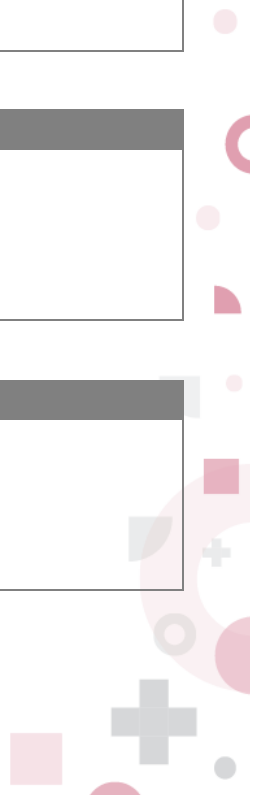


## 4.- Objetivo General

## a) Objetivo Especifico

## b) Objetivo Especifico

## c) Objetivo Especifico





## 5.- Beneficiarios del proyecto.

## 6.- Productos o servicios que se derivan del proyecto.

## 7.- Localización física del proyecto (en caso que sea fijo) y cobertura espacial.



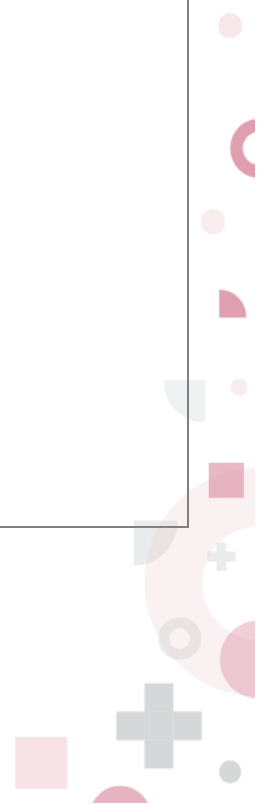
Educación



## 8.- Descripción metodológica.

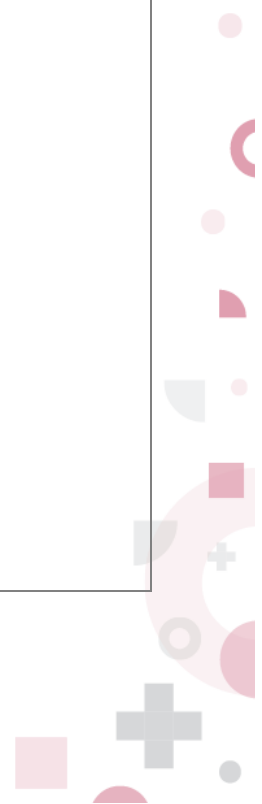


Educación



## 9.- Recursos humanos y técnicos para su operación.

## 10.- Presupuesto.



## 11.- Fuentes de información utilizadas.

## Link YouTube



Educación

